

Che cosa si prova a immergersi in un'esperienza di realtà virtuale?

I gruppi di ricerca dei progetti europei AN-ICON (Università di Milano) e PEA (Università di Genova) in collaborazione con il centro di ricerca Casa Paganini (Università di Genova), vi invitano a un workshop per sperimentare in prima persona sistemi di realtà virtuale ad alto impatto emotivo, e per fruire di altre applicazioni immersive, sviluppate nel progetto *DanzArTe - Emotional Wellbeing Technologies*



27 Marzo 2023

ore 14-16: installazioni interattive

ore 16: presentazione progetto AN-ICON e discussione su esperienze di realtà virtuale



CasaPaganini - InfoMus

Piazza di S. Maria in Passione,
34, 16123 Genova



Università di Milano: Andrea Pinotti, Federica Cavaletti, Margherita Fontana, Ilaria Terrenghi, Mariaenrica Giannuzzi, Giulia Avanza, Ilaria Ampollini, Roberto Malaspina, Giancarlo Grossi, Maria Serafini
Università di Genova: Antonio Camurri, Eleonora Ceccaldi, Ilaria Balestra, Paolo Coletta, Nicola Corbellini, Silvia Ferrando, Nicola Ferrari, Marcello Frixione, Simone Ghisio, Sanket Rajeev Sabharwal, Roberto Sagoleo, Enrico Terrone, Gualtiero Volpe

Progetto realizzato nell'ambito dell'iniziativa Well Impact



danz ar te



casaPaganini infomus

www.casapaganini.it



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO
DIPARTIMENTO DI FILOSOFIA
"PIERO MARTINETTI"